

Liebe Übungsleiterin, lieber Übungsleiter,  
liebe Vereinsmanagerin, lieber Vereinsmanager,

**die Gültigkeit Ihrer vom LandesSportBundes Niedersachsen (LSB) ausgestellten DOSB-Lizenz läuft in diesem Jahr ab!**

**Der LSB wird Ihre Lizenz automatisiert um ein Jahr verlängern.**

Aufgrund der aktuellen Lage durch die Corona-Pandemie können auf absehbare Zeit nur wenige Lizenzfortbildungen stattfinden. Der Deutsche Olympische Sportbund (DOSB) hat seinen Mitgliedsverbänden die Möglichkeit eröffnet, die 2021 ablaufende Lizenzen, auch bei unzureichender Anzahl von Lerneinheiten, um ein weiteres Jahr zu verlängern.

Der LSB hat dieses Angebot angenommen. Zusätzlich werden auch die Lizenzen, deren Gültigkeit im Jahr 2020 auslief, mitberücksichtigt.

Die bislang besuchten Fortbildungen werden zur nächsten Lizenzverlängerung anerkannt.

Das Lizenz-Management-System (LiMS) des DOSB verlängert Lizenzen frühestens drei Monate vor Ablauf der Gültigkeit. Der LSB wird automatisch zum Beginn des entsprechenden Quartals Ihre Lizenz um ein Jahr verlängern, ohne dass Sie dieses beantragen müssen.

Wir hoffen damit zur Entspannung der Situation, die durch die Corona-Pandemie entstanden ist für Sie und Ihren Verein beizutragen.

Wir möchten Sie an dieser Stelle darauf hinweisen, dass der LandesSportBund Niedersachsen Aus- und Fortbildungen als „Online Maßnahmen“ anbietet.

Eine Übersicht der Maßnahmen finden Sie auf dem BildungSportal des LandesSportBundes Niedersachsen: <https://bildungsportal.lsb-niedersachsen.de/angebotssuche> oder unter dem folgenden Link: [www.lsb-niedersachsen.de/sportbleibtstark/lsb-online-campus](http://www.lsb-niedersachsen.de/sportbleibtstark/lsb-online-campus).

Freundliche Grüße und bleiben Sie gesund!

Reinhard Rawe  
Vorstandsvorsitzender

LandesSportBund Niedersachsen e.V., Ferdinand-Wilhelm-Fricke-Weg 10 30169 Hannover,

Tel.: 0511 1268-0 ,Fax: 0511 1268-190

E-Mail: [info@lsb-niedersachsen.de](mailto:info@lsb-niedersachsen.de) Web: [www.lsb-niedersachsen.de](http://www.lsb-niedersachsen.de)